# Proyecto de fin de CURSo KIHEDOVI

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo “Proyecto de Fin de Curso KIHEDOVI”, la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

* En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

## Equipo de desarrollo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Integrante | Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente) |  |
| 1 | Chávez Millan Noelia | **NC** |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

## Ítem uno

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el módulo “selección de un estudiante de un grupo o de la clase” del proyecto KIHEDOVI.

### Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

| Prioridad | Identificador | Nombre | Descripción[[1]](#footnote-1) | Puntos de historia (días ideales) | Responsable |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | HU001 | Agregar asignaturas | Como docente, quiero agregar una asignatura con la finalidad de elaborar un catálogo de asignaturas. | 0.5 | **NC** |
| 2 | HU002 | Editar asignaturas | Como docente, quiero editar los datos de una asignatura con la finalidad actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 3 | HU003 | Eliminar asignatura | Como docente, quiero eliminar una asignatura con la finalidad de actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 4 | HU004 | Dar asignaturas | Como docente, quiero recuperar la lista de asignaturas con la finalidad de utilizarlas en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 5 | HU005 | Dar asignatura por idAsignatura | Como docente, quiero recuperar una asignatura por idAsignatura con la finalidad de utilizarlas en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 6 | HU006 | Buscar asignatura por nombreAsignatura | Como docente, quiero recuperar una asignatura por nombreAsignatura con la finalidad de utilizarla en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 7 | HU007 | Agregar estudiantes | Como docente, quiero agregar un estudiante con la finalidad de elaborar un catálogo de estudiantes. | 0.5 | **NC** |
| 8 | HU008 | Editar estudiantes | Como docente, quiero editar los datos de un estudiante con la finalidad actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 9 | HU009 | Eliminar estudiante | Como docente, quiero eliminar un estudiante con la finalidad de actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 10 | HU010 | Dar estudiantes | Como docente, quiero recuperar la lista de estudiantes con la finalidad de utilizarlas en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 11 | HU011 | Dar estudiante por idEstudiante | Como docente, quiero recuperar una asignatura por idAsignatura con la finalidad de utilizarlas en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 12 | HU012 | Buscar estudiante por apellidos y nombres | Como docente, quiero recuperar una asignatura por apellidos y nombres con la finalidad de utilizarla en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 13 | HU013 | Seleccionar estudiante | Como docente, quiero elegir un estudiante aleatoriamente de la lista de estudiantes elegibles, con la finalidad de evaluar su producto. | 0.5 | **NC** |
| 14 | HU014 | Seleccionar estudiante de un equipo de trabajo | Como docente, quiero elegir un estudiante aleatoriamente de un equipo de trabajo, con la finalidad de evaluar su producto | 0.5 | **NC** |
| 15 | HU015 | Reelegir estudiante | Como docente, quiero definir si un estudiante elegido puede ser reelegido, con la finalidad de mantener su estado en elegible. | 0.5 | **NC** |
| 16 | HU016 | Marcar no elegibles | Como docente, quiero marcar como no elegibles a los estudiantes que faltaron, con la finalidad de que no sean elegidos. | 0.5 | **NC** |
| 17 | HU017 | Agregar estudiantes de archivo | Como docente, quiero actualizar la lista de estudiantes desde un archivo de texto con la finalidad de actualizar la lista de elegibles de una asignatura. | 1 | **NC** |
| 18 | HU018 | Formar equipos de trabajo manualmente | Como docente, quiero asignar manualmente a los estudiantes elegibles de una asignatura a un equipo de trabajo con la finalidad de organizarlos para el trabajo colaborativo. | 0.5 | **NC** |
| 19 | HU019 | Formar equipos de trabajo aleatoriamente | Como docente, quiero asignar aleatoriamente a los estudiantes elegibles de una asignatura a un equipo de trabajo con la finalidad de organizarlos para el trabajo colaborativo. | 2 | **NC** |
| 20 | HU020 | Sortear con ruleta | Como docente, quiero que en el sorteo se muestre una ruleta con la finalidad de darle un sentido lúdico. | 2 | **NC** |
| 21 | HU021 | Definir la denominación de actividad | Como docente, quiero definir la denominación de la actividad de la ruleta con la finalidad de identificar la actividad a desarrollar. | 0.5 | **NC** |
| 22 | HU022 | Editar la denominación de actividad | Como docente, quiero editar la denominación de la actividad de la ruleta con la finalidad de actualizarla. | 0.5 | **NC** |
| 23 | HU023 | Mostrar nombres de los estudiantes | Como docente, quiero que en la ruleta se muestre los nombres de los estudiantes elegibles con la finalidad de crear expectativa en el sorteo. | 1 | **NC** |
| 24 | HU024 | Selección con probabilidad | Como docente quiero que los estudiantes que no participaron tengan una mayor probabilidad de ser seleccionados con la finalidad de que la mayoría o todos los estudiantes participen. | 1 | **NC** |
| 25 | HU025 | Login | Como docente quiero acceso al sistema con la finalidad de gestionar la selección de un estudiante de la clase o equipo de trabajo. | 0.5 | **NC** |

### Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Comentario | Realizado por | Solucionado |
| Forma | Conforme | **NC** |  |
| Completo | Conforme | **NC** |  |
| Consistente | Conforme | **NC** |  |
| Independiente | Conforme | **NC** |  |

## Ítem

Elabore el modelo conceptual para el módulo “selección de un estudiante de un grupo o de la clase” del proyecto KIHEDOVI.

Imagen que contiene Código QR

Descripción generada automáticamente

### Glosario de conceptos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concepto | Descripción | Observaciones |
| Asignatura | Representa a las asignaturas que enseña un docente. |  |
| Estudiante | Representa a los estudiantes que se matriculan en una o más asignaturas. |  |
| Equipo | Representa al equipo de trabajo que forman los estudiantes para realizar una actividad. |  |
| Actividad | Representa el conjunto de tareas que tiene que realizar un estudiante o equipo de trabajo para elaborar un producto académico. |  |
| Asignatura-Estudiante | Relaciona las asignaturas con los estudiantes. |  |
| Estudiante-Equipo | Relaciona los estudiantes con los equipos. |  |

## Ítem

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 1 semana (5 días / semana \* 1 semanas = 5 días) y una dedicación de 15%.

1\*5\*0.15=0.75 puntos de historia

## Ítem

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

### Sprint backlog 01

| Prioridad | Identificador | Nombre | Descripción | Puntos de historia (días ideales) | Responsable |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | HU001 | Agregar asignaturas | Como docente, quiero agregar una asignatura con la finalidad de elaborar un catálogo de asignaturas. | 0.5 | **NC** |
| 2 | HU002 | Editar asignaturas | Como docente, quiero editar los datos de una asignatura con la finalidad actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 3 | HU003 | Eliminar asignatura | Como docente, quiero eliminar una asignatura con la finalidad de actualizar el catálogo. | 0.5 | **NC** |
| 4 | HU004 | Dar asignaturas | Como docente, quiero recuperar la lista de asignaturas con la finalidad de utilizarlas en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 5 | HU005 | Dar asignatura por idAsignatura | Como docente, quiero recuperar una asignatura por idAsignatura con la finalidad de utilizarla en otro proceso. | 0.5 | **NC** |
| 6 | HU006 | Buscar asignatura por nombreAsignatura | Como docente, quiero recuperar una asignatura por nombreAsignatura con la finalidad de utilizarla en otro proceso. | 0.5 | **NC** |

### Sprint backlog 02

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | Identificador | | Nombre | Descripción[[2]](#footnote-2) | Puntos de historia (días ideales) | Responsable |
| 1 | HU007 | Seleccionar estudiante | | Como docente, quiero elegir un estudiante aleatoriamente de la lista de estudiantes elegibles, con la finalidad de evaluar su producto. | 0.5 | **NC** |

## Ítem

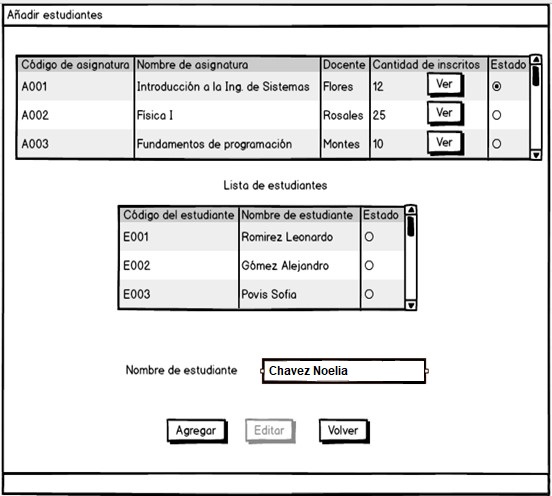
Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog 02. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | HU007 |
| Nombre | Agregar estudiantes |
| Descripción | Como docente, quiero agregar un estudiante con la finalidad de elaborar un catálogo de estudiantes. |
| Puntos de historia (días ideales) |  |
| Criterios de aceptación | El campo nombreEstudiante no debe estar vacío. |
|  | En el caso que existe un estudiante con el mismo nombre se debe informar al usuario y no guardar los cambios. |
|  | El nuevo estudiante debe aparecer en la lista de elegibles de la asignatura luego de adicionarlo. |
|  | En caso de error al añadir estudiante, se debe notificar al usuario y redirigirlo a la vista inmediatamente anterior. |

### Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Comentario | Realizado por | Solucionado |
| Completo |  | **NC** |  |
| Consistente |  | **NC** |  |
| Negociable |  | **NC** |  |
| Valiosa |  | **NC** |  |
| Estimable |  | **NC** |  |
| Pequeña |  | **NC** |  |
| Comprobable |  | **NC** |  |

Wireframe para la historia de usuario[[3]](#footnote-3).



## Ítem seis

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Todos los criterios de aceptación de la historia de usuario HU007 del ítem del product backlog se ha validado y aceptado por el dueño del producto, además que se ha verificado que el código ha pasado por pruebas y las revisiones correspondientes, también se considera que si alguna historia de usuario no está aceptada al final del sprint se volverá a pasar al producto backlog para su posterior desarrollo.

El termino de terminado(done). da un entendimiento de que el producto se ha completado, es decir que los requerimientos determinados funcionan correctamente, paso por los criterios de calidad y está listo para salir al mercado.

## Ítem siete

Elabore el diseño UML de la solución para el módulo “selección de un estudiante de un grupo o de la clase” del proyecto KIHEDOVI.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia].  
   Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia]. [↑](#footnote-ref-1)
2. Como [rol], quiero [funcionalidad] para poder [beneficio].  
   Yo como un [rol], necesito [Descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [Descripción de la consecuencia]. [↑](#footnote-ref-2)
3. Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc. [↑](#footnote-ref-3)